



- Gruppo Capre Alpine -

Via Velociraptor
Auguille de Chatelet–Val Veny (AO)



Zona mont./regione:	Val Veny
Località di partenza:	Loc. Freney
Sviluppo:	320 m
Tempo avvicinamento:	1.15 ore
Difficoltà:	6a (5a obbl.)
Discesa:	Da sentiero

Quota attacco:	2000 m
Quota di arrivo:	2300 m
Esposizione:	Sud-Est
Data di uscita:	05/08/2017
Giudizio sull'escursione:	Ottimo
Capre alpine presenti:	Roby, Chia

Caratteristiche percorso

Via ben chiodata e con passaggi vari in un ambiente spettacolare. Roccia granito buona.

Attrezzatura:

Consigliata una singola da 70m, 10 rinvii, cordini per unire le soste (composte da 2 spit con relativi maillon)

Accesso:

Arrivati a Courmayeur passare il paese e dopo 2km seguire le indicazioni per la Val Veny (biforcazione Val Veny / Val Ferret, tenere la sinistra).

Proseguire per 5km fino all'area sosta con tavolini e fontana, nelle vicinanze del Bar Pramotton.

Parcheggiare nell'ampio parcheggio sulla destra

Avvicinamento

Dall'ampio parcheggio (1565m) si segue il sentiero per il rifugio Monzino (sentiero n°16).

Ci si addentra nel bosco e si attraversa un ponte. Si seguono i cartelli e si giunge a risalire un ghiaione fino alla base della ferrata.

Si risale il primo tratto della ferrata e quando si raggiungono i prati e un larice isolato si individua una traccia a sinistra che porta alla base della parete.

L'attacco della via è caratterizzato da un canalino e dai numerosi spit. Evidente!

Poco prima, meno visibile, è presente un'altra via con difficoltà maggiori e spittatura più lunga (via Idroelettrica – 6a obbl.)

Sviluppo della via

L1 = seguire lo spigolo con primi passi un po' impegnativi, poi si abbatte (4c, 30m)

L2 = proseguire su semplici gobbe per poi affrontare un breve diedro prima della sosta (5b, 30m)

L3 = salire la placca e poi semplice muretto (5b, 30m)

L4 = tiro più difficile di tutta la salita. Si affronta un passaggio verso la metà con un movimento di equilibrio da sinistra a destra fino a saltar fuori dalla pancia e, sfruttando la lama, si arriva alla sosta. Unica sosta con un solo spit con maillon (6a, 30m)

L5 = salire a gradoni (4b, 30m)

L6 = partire spostandosi a sinistra e percorrere in traverso tutto il bel tiro fino alla base della parete (4a, 30m)



- Gruppo Capre Alpine -

L7 = Entrare nel diedro e salire verticalmente piegando poi a sinistra nel finale (5a, 30m)

L8 = salire il bel diedro "alpinistico" e uscire sulla sinistra. Spesso bagnato e con appigli levigati (5b, 30m)

L9 = Partire diagonalmente verso sinistra e risalire fino alla fessura finale prima della sosta (4a, 30m)

L10 = Salire le gobbe senza troppe difficoltà. Sosta un po' scomoda (III, 30m)

L11 = Salite a destra, spit visibile, e proseguire traversando in diagonale fino a raggiungere la sosta con anello e catena (5a, 30m). E' presente anche una seconda sosta qualche metro più in su.

L12 = salire dritti alla vista di uno spit. Oltrepassare il passaggio atletico e proseguire su una traccia di sentiero. Qui incontrano altri 2 spit sulla roccia sul lato sinistro. Recuperare all'ultimo perché la sosta è inesistente (5b, 30m). Finisce così la via!

Discesa:

Proseguire senza prendere quota e stando attenti al sentierino esposto.

Si giunge così alla vista del rifugio in lontananza. Proseguendo su tracce si incontra una catena di calata e successivamente più in basso, dei cordoni che aiutano a ridiscendere un canalino. Da lì a poco si incontra il sentiero di salita al rifugio, nel punto in cui la ferrata finisce.

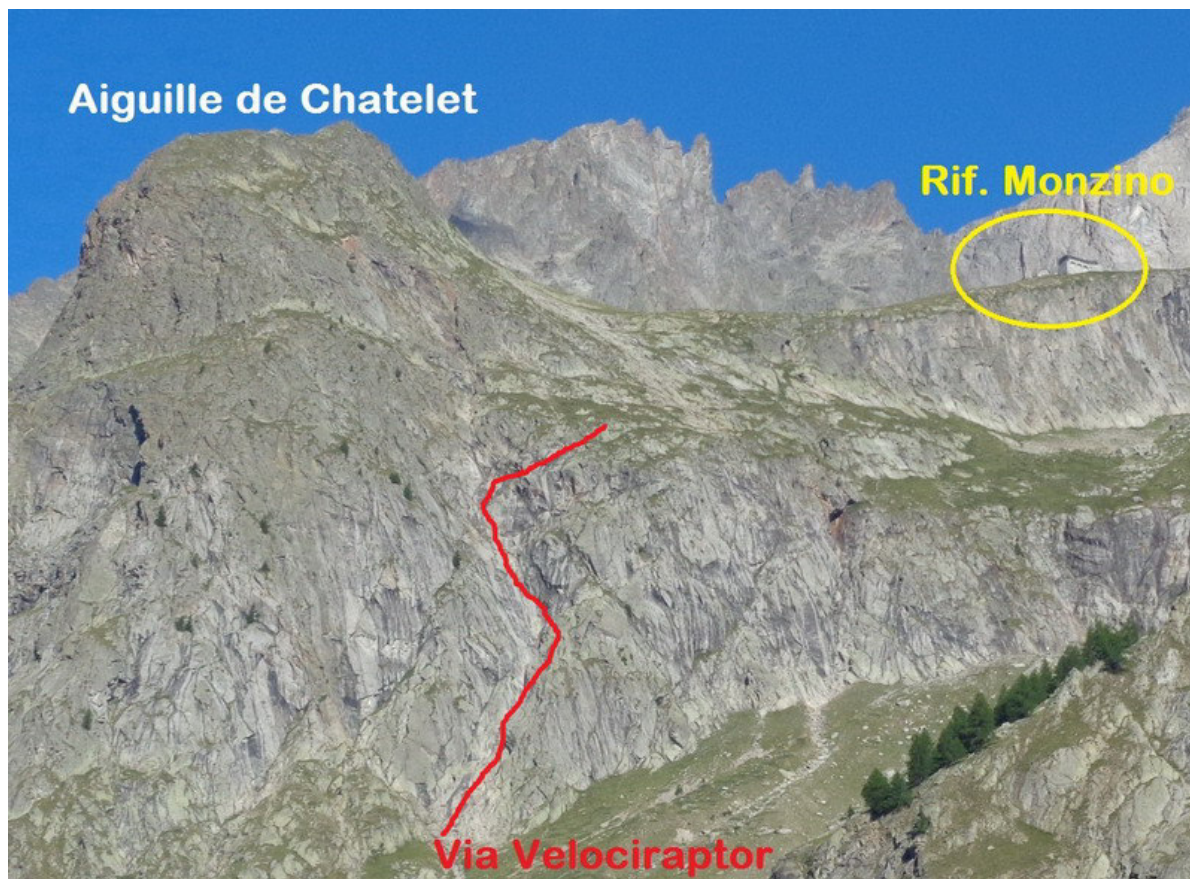
Qui è possibile ridiscendere la ferrata e tornare alla base oppure proseguire e raggiungere il rifugio.

Note/ Commenti

Lunga via in ambiente con chiodatura ravvicinata. Soste comode e tiri corti. Unico intralcio sono la presenza di animali che muovono sassi ed, essendo una via "a portata di molti" risulta essere molto frequentata.

Si sconsiglia di non affrontarla se bagnata perché risulterebbe difficile salire il 7°-8° tiro.

La salita è molto varia: aderenza, placca, diedro, trasverso.... e ambiente unico! La consigliamo!



- Gruppo Capre Alpine -



Secondo tiro, il diedrino

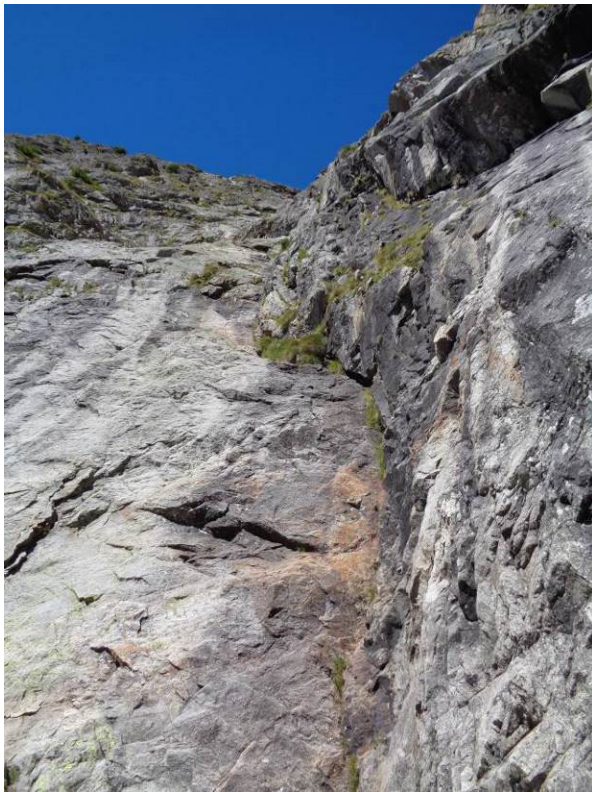


Quarto tiro, all'uscita del passo duro



Quinto tiro, il bel traverso

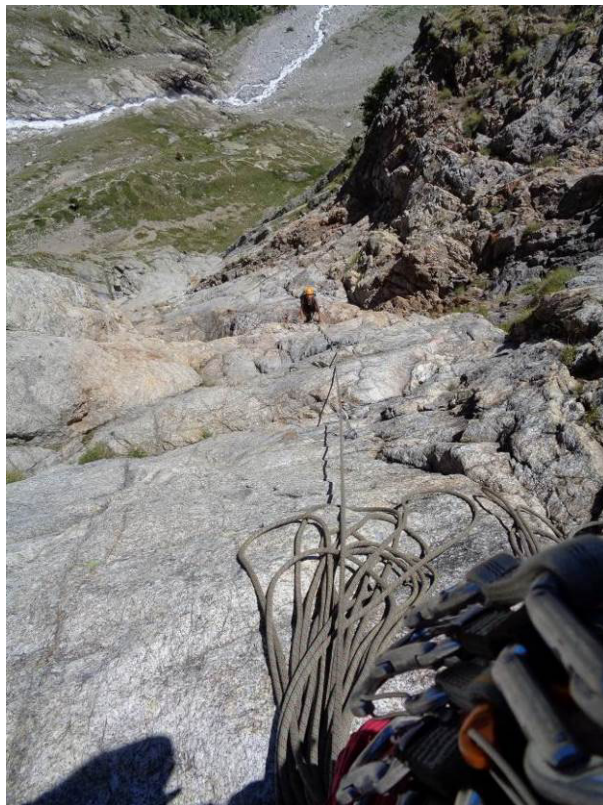
- Gruppo Capre Alpine -



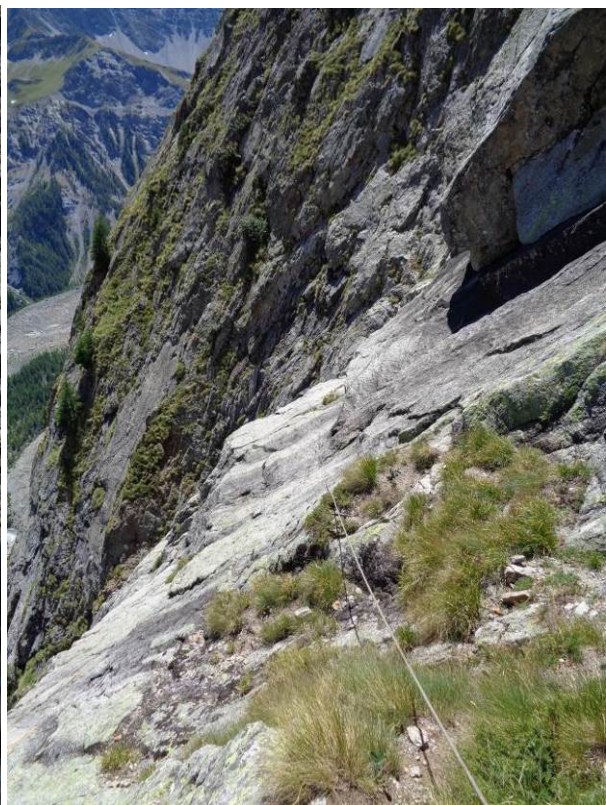
Sesto tiro, verticale e tecnico



Settimo tiro, diedro alpinistico



Nono tiro a gobbe



Undicesimo tiro, traverso placcoso

